



INDEX

1. [MANUAL ESPAÑOL](#)
2. [ENGLISH MANUAL](#)
3. [CREDITS](#)

PANZ Development:

Marisa Risueño, Pablo Requena, Marcos González

MANUAL ESPAÑOL

USO:

- Para cargar el juego, debemos insertar la cinta, pulsar CTRL+ENTER, apretar PLAY y pulsar una tecla cualquiera.
- Al arrancar carga el menú principal, podemos elegir PRACTICE para jugar contra la inteligencia artificial, TOURNAMENT para jugar contra varias dificultades de la inteligencia artificial y poder proclamarte campeón. Por último, elegimos multiplayer para jugar jugador contra jugador, y en las opciones podemos configurar el tiempo de partido, la dificultad de la inteligencia artificial de PRACTICE y encender o apagar la música.

FUNCIONAMIENTO:

- Los partidos se juegan en un campo de fútbol sobre hielo, uno contra uno, cada uno en una portería, el que más goles haya marcado al acabar el tiempo gana. En caso de jugar un torneo, se jugará un total de tres rondas por eliminatoria directa. En caso de empate se jugará a gol de oro el tiempo que sea necesario.

TECLAS:

- Menú principal:
 - Movimiento Menú: ↑↓ FLECHAS
 - Selección Menú: ← INTRO
 - Opciones:
 - Selección: seleccionar del 1 al 7, ← INTRO para guardar la elección y volver al menú principal
- Player 1: W/A/S/D arriba/izquierda/abajo/derecha o control por joystick
- Player 2: pad number 8/4/5/6 arriba/izquierda/abajo/derecha

HISTORIA:

- El invierno es muy aburrido en el polo norte para nuestros amigos los pingüinos, y hartos de que los humanos no les dejen participar en la liga de fútbol, pues se montan su propia liga con varios estadios, y tan Panchos. Soccer Pingu es un reto inigualable, debido a la dificultad de competir sobre hielo, que está generando una expectación sin precedentes, ¡ahora son los humanos los que no pueden competir contra los pingüinos!
- Aprende a aprovechar las físicas como el rebote de las paredes y la descripción de parábolas gracias al deslizamiento del hielo, y serás el rey de la pista.

GUIÑO A CAMELOT WARRIORS:

- El guiño se puede ver al ganar el torneo contra las tres IAs de nivel cada vez mayor. ¡Buena suerte!
 - P.D. En el menú de opciones hay una opción secreta, que es elegir la 'p' y pulsar ENTER, y desactivamos la IA en el siguiente juego, de manera que se puede ganar el torneo sin tener que batir a las IAs y ver el final.

ENGLISH MANUAL

USING:

- To load the game, we must insert the cassette, press CTRL+ENTER, PLAY and then, push any key.
- Boot loads principal menu, we can choose PRACTICE to play against artificial intelligence, TOURNAMENT to play against three different artificial intelligence levels and be able to proclaim yourself as champion. At last, we choose MULTIPLAYER to take a player vs player match, and in OPTIONS, we could configure match time, artificial intelligence level and turn the music ON/OFF.

PERFORMANCE:

- Matches take place at ice soccer field, one vs one, each one in his own goal, win the one who have the highest score when time ends. In case of playing TOURNAMENT, we are going to play three play offs against three incremental artificial intelligence levels. If we tie, match winner will be the first to score.

KEYS:

- Principal menu:
 - Menu movement: ↑↓ ARROWS
 - Menu selection: ← INTRO
 - Options:
 - Selection: select from 1 to 7, ← INTRO to save your selection and go back to principal menu.
- Player 1: W/A/S/D up/left/down/right or joystick control
- Player 2: pad number 8/4/5/6 up/left/down/right

HISTORY:

- Winter is so boring at North Pole to our friends, penguins, and they are tired of humans denying them at the soccer league, but now, they have made their own ice soccer league. Pingu Soccer is an amazing challenge, due to the fact of compete on ice, and it's expectation is growing up faster and faster, now are humans who can't play against penguins!
- Learn to profit physics, for example, wall bounces and ice glide to be the king of mountain!

CAMELOT WARRIORS WINK:

- That wink is shown when winning tournament mode against the three harder AIs. Good luck!
 - P.D. At options menu, there is one secret option, to choose 'p' and press ENTER. That way we can deactivate AI for the next game and win the tournament mode without match that three AIs to see the final

CREDITS

- Marisa Risueño González: general programing and management, expert in artificial intelligence.
- Pablo Requena González: general programing and management and map and sprite designing, expert in interface and mechanics.
- Marcos González Verdú: general programing and management and sprite designing, and original soundtrack, expert in physics.
- Héctor Molina Beneyto: amazing loader screen sprite.